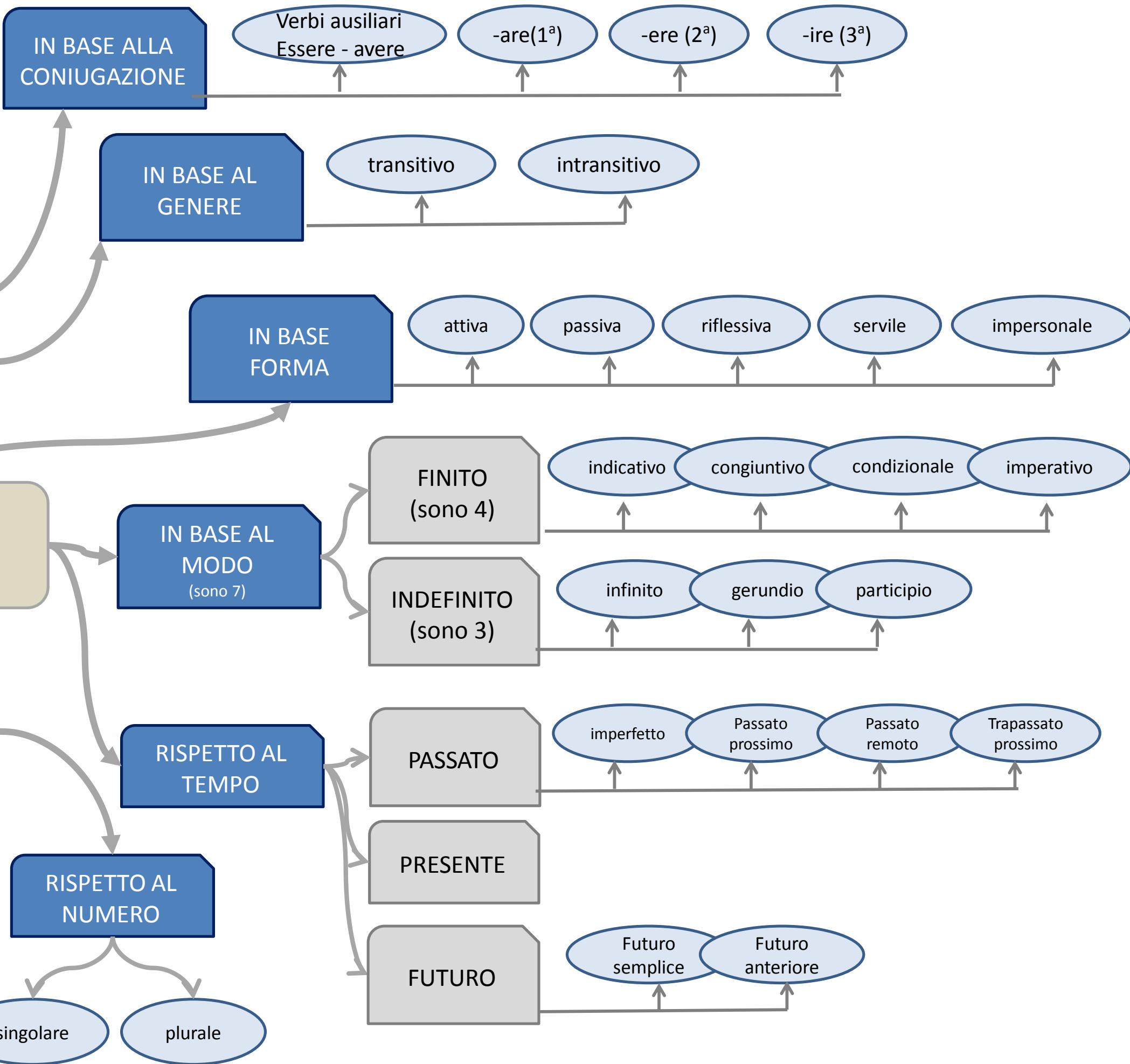


Il VERBO è quella parte variabile del discorso che indica un'azione, un'attività o uno stato. Il verbo è la parte più importante, infatti senza il verbo non sarebbe possibile esprimere un pensiero e quindi una frase di senso compiuto, comprensibile.



IL MIRACOLO DEL VERBO: Il verbo anima, dà vita alle parole.

Ascoltiamo una telefonata difficile da capire. Lucia chiama Luisa che ascolta perplessa. Al telefono gli dice queste frasi.

Ciao Luisa, ascolta queste frasi che ti dico.

Non ho capito niente! Che cos'è un nuovo gioco: **indovina le parole?**
PUOI RIPETERE?



MATTEO.....

GIOVANNI.....

IL TRENO.....

IL BAMBINO..... LA PALLA

MATTEO **CORRE.**

GIOVANNI **LEGGE.**

IL TRENO **PARTE.**

IL BAMBINO **TIRA** LA PALLA



Adesso sì che ho capito! La parola che hai aggiunto ad ogni frase è un verbo che ha reso chiara la frase.

Ti è piaciuto questo gioco? L'ho inventato io, Un modo per divertirsi e imparare i verbi. Ti spiego le regole.

Se vuoi, lo puoi rifare anche tu con una tua amica. Il gioco si chiama: «**IL VERBO FANTASMA.**»

Si scrivono 5 o 10 frasi complete su un foglio, in questo modo non si imbroglia.

Si chiude il foglietto. Il gioco si fa a turno. Il giro cambia quando uno dei due indovina.

Per indovinare si possono fare domande di chiarimento di qualunque tipo. Si deve calcolare anche il tempo in cui si indovina.

Vince chi alla fine di 5 o 10 frasi totalizzate più riposte giuste. A parità di risposte giuste vince chi ha impiegato minor tempo.

Per calcolare il tempo usa il cronometro del tuo cellulare.

CHI?		CHE COSA FA?	QUANDO?		
PERSONA		Esempio: GIOCA	PRIMA (passato)	ADESSO (presente)	DOPO (futuro)
1° singolare	IO	IO 	ho giocato	gioco	giocherò
2° singolare	TU	 TU 	Hai giocato	giochi	giocherai
3° singolare	EGLI (ELLA)	   ELLA	Ha giocato	gioca	giocherà
1° plurale	NOI	  NOI	Abbiamo giocato	giochiamo	giocheremo
2° plurale	VOI	   VOI	Avete giocato	giocate	giocherete
3° plurale	ESSI (ESSE)	  ESSI	Hanno giocato	giocano	giocheranno

I TEMPI DEI VERBI

QUANDO PER INDICARE L'AZIONE SI USA UN SOLO VERBO ABBIAMO... I

TEMPI SEMPLICI

PRESENTE

L'azione avviene nel momento stesso in cui si parla.
IO GIOCO.



Gioco con Maria



IMPERFETTO

Azione che è avvenuta anche di recente, ieri, l'altro ieri, qualche giorno fa, e che si è svolta in modo continuativo
IO GIOCAVO
(una volta giocavo al calcio).



IERI GIOCAVO con Gioco con Luisa

PASSATO REMOTO

L'azione si è svolta tanto tempo fa. Il Passato Remoto lo si usa per azione che si sentono concluse in un tempo passato.
IO GIOCAI



IN CAMPAGNA
Giocai con 2 cani.

FUTURO SEMPLICE

L'azione si deve ancora svolgere, domani, dopo domani, tra qualche giorno.
IO GIOCHERÒ



DOMANI Giocherò con Maria e Lia.

QUANDO PER INDICARE L'AZIONE SI USANO DUE VERBI: IL VERBO + L'AUSILIARE ESSERE O AVERE., ABBIAMO I...

TEMPI COMPOSTI

PASSATO PROSSIMO

L'azione avvenuta da poco, anche qualche tempo fa,
IO HO GIOCATO



IERI ho giocato con l'aquilone.

TRAPASSATO PROSSIMO

La correlazione è tra:
ERO STANCO (che è una conseguenza del fatto che) **AVEVO GIOCATO**.

Azione che è avvenuta nel passato. Indica che l'azione è avvenuta prima di un'altra che si è svolta sempre nel passato.
IO ERO STANCO perché **AVEVO GIOCATO** tanto.



IERI ERO STANCO perché AVEVO GIOCATO tanto.

TRAPASSATO REMOTO

Azione che è avvenuta, come sopra, nel passato. Indica che l'azione è avvenuta prima di un'altra che si è svolta sempre nel passato. Questa volta però tutte e due i verbi sono uno al passato remoto:
DOPO CHE EBBI GIOCATO (trappassato remoto)
MAMMA MI LAVÒ (passato remoto).



Dopo che **EBBI GIOCATO** mamma **MI LAVÒ** le mani.

FUTURO ANTERIORE

L'azione si deve ancora svolgere.
QUANDO AVRÒ FINITO I COMPITI POTRÒ GIOCARE CON IL COMPUTER.



IL MODO DEL VERBO

SE L'AZIONE INDICATA DAL VERBO **INDICA SIA LA PERSONA (1, 2, 3)** CHE **IL NUMERO** (PLURALE O SINGOLARE) SI DICE CHE IL TEMPO È...

FINITO. I modi finiti sono 4

INDICATIVO	Indica un'azione certa, che avvenuta (nel passato), che avviene (nel presente) che avverrà (nel futuro) IO GIOCAVO / IO GIOCO IO GIOCHERÒ	
CONGIUNTIVO	Indicazione un'azione incerta, che si spera che avvenga, ma non è sicuro che si realizzi, o un'azione che si desidera che avvenga. SPERO CHE MARIA VENGA A FARE I COMPITI CON ME. (forse verrà o forse no, io lo spero che venga: azione incerta).	
CONDIZIONALE	Indica che un'azione si realizzerà a condizione che ne avvenga un'altra. Quindi mette in correlazione 2 azioni. Se Maria mi invitasse io potrei	
IMPERATIVO	Indica un ordine, un comando, deciso GIOCA.	

SE L'AZIONE INDICATA DAL VERBO **NON INDICA LA PERSONA (1, 2, 3) E IL NUMERO** (PLURALE O SINGOLARE) SI DICE CHE IL TEMPO È...

INFINITO. I modi infiniti sono 3

INFINITO presente e passato	Indica l'azione in modo generico, è come se si presentasse il verbo GIOCARE (presente) AVERE GIOCATO (passato)	
PARTICIPIO presente e passato	È come se il verbo diventasse un nome: CANTANTE (presente) CANTATO (passato)	
GERUNDIO presente e passato	Indica un'azione in corso, che si sta svolgendo GIOCANDO (presente) AVENDO GIOCATO (passato)	

